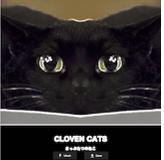
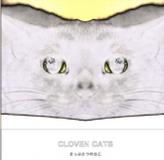
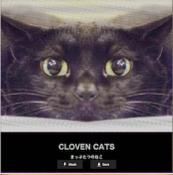


NO	イフェクト名	意味	サンプル	動き	静止	パラメータ	覚書1	覚書2	覚書3	覚書4
1	Pixelate	ピクセル化		なし		Horiz水平、Vert垂直、共に1-200で指定	Horizを1にすると横線になる	数値が大きいほうがピクセルが小さい		
2	Polar Pixelate	画面の中心から円状にピクセル化		なし		Radius半径0-0.1、segments0-0.3	Radius0.1=10段階の円状になる	数値が大きいほうがピクセルが大きい	0.01x0.05だと画像がわかる	
3	Slices	画像の水平分割		あり	可能	count1-20、vertical0-1、offset横揺れ0-0.1	count1だと1枚、3だと水平に3分割	画像のまま&横揺れなしはoffset0	1画像が横揺れはcount=1でoffset指定	verticalはcountが2以上のとき有効
4	Jitter	TV画像の乱れ風		あり	可能	amount0-0.5、speed0-1	amountが多いと乱れが大きく、speedが大きいと乱れが速い	speed0だと動かないチラつきになる		
5	Melt	画像が中心に向かって流れる		あり	可能	amount0-0.1、scale0.2-2、speed0-0.3	amountが大きいと中心に向かってひしゃげるのが大きい	speed0だと動かない	scaleは流れのうねりの幅？大きいと細くなる	
6	Wobble	画像の中心は変わらず左回りに動く(首回す的な)		あり	×	amount0-0.2、size1-20	amountは回す範囲の大きさ、sizeはうねうねの細かさ	動きが生ずる		
7	Shake	上下左右に振る		あり	×	amount0-0.2	上下左右に振る分量			

NO	イフェクト名	意味	サンプル	動き	静止	パラメータ	覚書1	覚書2	覚書3	覚書4
8	Edges	エッジにする		なし		amount0-1、passthru0-1	amountでエッジにする分量を決めて、元画像透過をpassthruで決める	元画像同様のamount0&passthru1	passthru0だと輪郭が白で表示	
9	Solarize	露出過多あるいはソラリゼーション風		なし		brightness0.2-0.8、power1-3、colorize0-1	power露出量、colorize元の色が出る			
10	Dot Matrix	ドット表示		なし		count1-200、size0.01-1、blur0.01-1	countはドットの細かさ、sizeはドット間隔1だと粗くない、blurはドット際立ち(少ないとドットがちゃんとしている)			
11	Posterize	ポスタリゼーション		なし		levels1-10	1が極端、10が元画像に近い			
12	Duo Tone	2色表示		なし		lightcolor、darkcolor	それぞれをRGBで指定			
13	Bad TV	壊れたブラウン管テレビ		あり	×	Thick distort0.1-6、fine distort0.1-6、roll speed0-3	走査線の太い歪みと細い歪み	roll speed0だとTV画像が上下にずれない		
14	Half Tone	中間色		なし		scale1-3	scaleが小さいと粗い			

NO	イフェクト名	意味	サンプル	動き	静止	パラメータ	覚書1	覚書2	覚書3	覚書4
15	Linocut	リノカット版画風		なし		scale0.5-2	scaleが小さいと粗い			
16	Rainbow	レインボーを斜めに表示		あり	×	amount0.1-0.8、offset0-2	amountが多いと虹が目立つ、	offsetが多いと元画像との透過度が多い		
17	RGB Shift			あり	×	amount0-0.1	amountが多いとシフトが大きく、動きも大きい。0.005程度だとずれてるのはわかるが動きはわからない	amount0だと元画像と同じ		
18	Scanlines	TV走査線		あり	可能	count0-1、lines amount0-2、noise amount0-2	lines amountで緑の量を調整。countとlines amount最大で古いTVの走査線風に。	noise amountが走査線の乱れでこれで動きを出している	count>0でも他が0だと元画像と同じ	
19	Mirror	ミラー効果		なし		side1,2,3	side1右のみ、side2上のみ、side3下のみ			
20	InstaColor	インスタント写真風		なし		strength0-1、style0,1,2,3	strengthでインスタント写真風の強さを	styleはコントラスト？	strength0だと元画像と同じ	
21	Glow	白熱光		なし		strength0-2、size0-10、cut off0-0.8	光の強さと大きさはstrengthとsizeで	cut offは打ち消すのでcut off最大だと元画像とさほど変わらない		

NO	イフェクト名	意味	サンプル	動き	静止	パラメータ	覚書1	覚書2	覚書3	覚書4
22	Hue & Saturation	色相 & 彩度		あり	可能	saturation-1-1	saturationが大きいと色相変化が激しく気づく	saturation-1だと彩度が落ちて色相変化に気づかない		
23	Brightness & Contrast	明るさ & コントラスト		なし		contrast0-0.8、 brightness-0.2-0.2			contrast0&brightness0が元画像と同じ	
24	Vignette	ビネット効果(周囲を暗くする)		なし		amount0-2			amount0だと元画像と同じ	
25	Tilt Shift	横にティルトシフト		なし		amount、 position	positionがよくわからない(0でも1でもボケる)、0.1だと下がはっきり、0.9だと上ははっきり、0.6程度だと真ん中がはっきり		amount0だと元画像と同じ	
26	Barrel Blur	中心が膨れてブラー		なし		amount0-0.2			amount0だと元画像と同じ	
27	Smear	輪郭だけのこって浮き出て背景が右に回る		あり	×	amount0-0.2			amount0だと元画像と同じ	